



## CAVALIERI a ECOLANDIA

### Corso intensivo di virtù cavalleresca

Parco Ecolandia, APRILE 2018

#### CONTENUTI

Il parco Ecolandia, per gentile concessione della Fondazione Carical, ospita la mostra temporanea *Castelli e chiese di Calabria. Dall'impero bizantino all'Unità d'Italia*: una raccolta di riproduzioni in legno di alcuni fra i beni monumentali calabresi più noti, in particolare castelli, fortezze e centri di culto e spiritualità.

Cogliendo le suggestioni offerte da un percorso espositivo che offre la possibilità di vivere un viaggio nel tempo che attraversa i secoli, proporremo agli alunni del territorio una esperienza di **gioco e apprendimento** che si svilupperà all'interno delle affascinanti architetture della fortezza Gullì e presso le aree verdi del parco Ecolandia.

Immergendoci nel clima di un **medioevo fantastico**, animato da guerrieri, alchimisti, costruttori, inviteremo i bambini nostri ospiti a calarsi nei panni di valorosi cavalieri e affrontare prove di coraggio e abilità che consentiranno di scoprire quali **virtù cavalleresche** potremmo ancora incarnare nel tempo presente.

E se saremo tutti bravi, ogni bambino tornerà a casa con un autentico DIPLOMA DI CAVALIERE.

L'attività proposta consentirà ai bambini coinvolti, all'interno di un'affascinante cornice di gioco e avventura che valorizzerà **creatività e spirito di cooperazione**, di acquisire alcuni contenuti informativi legati alla storia dei nostri territori e di esplorare la mostra dei castelli.



#### DESTINATARI

L'esperienza è particolarmente indicata per:

- scuole dell'infanzia;
- scuole primarie.



## STRUTTURA DELL'ATTIVITÀ



### PARTE I: l'accoglienza

I bambini saranno accolti presso il TEATRO con **musica e danze** di sapore medievale e saranno sottoposti al **rito della vestizione** indossando delle antiche tabarde.

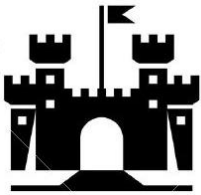
### PARTE II: il viaggio

La scolaresca sarà suddivisa in **4 gruppi (le contee) di pari entità numerica** che si alterneranno nelle quattro postazioni del percorso. Ogni gruppo si sposterà in autonomia presso le aree di attività, guidato da **una mappa** e debitamente coordinato dagli operatori del Parco.

Gli alunni vivranno così un viaggio in **4 tappe** dove acquisiranno nuove competenze e daranno prova di maestria cavalleresca. Durante il percorso incontreranno personaggi in costume che proporranno attività diverse costruite per valorizzare risorse, talenti e curiosità di ogni partecipante.

Di seguito la successione degli incontri. Ogni postazione avrà la durata di **25 minuti**:

#### Tappa 1: IL COSTRUTTORE



*Un ingegnoso e valente costruttore di castelli e cattedrali guiderà nell'esplorazione delle miniature della mostra **Castelli e chiese di Calabria**. Attraverso piccole prove di osservazione sarà possibile interagire con i manufatti in esposizione scoprendone le caratteristiche di rilievo.*

#### Tappa 2: L'ALCHIMISTA



*Una misteriosa alchimista, accompagnata dal suo fedele barbogianni, guiderà nella composizione di una portentosa pozione. La conoscenza di piante e risorse naturali e la sperimentazione di un semplice processo chimico saranno alla base di questo esperimento.*

#### Tappa 3: IL GUERRIERO



*I bambini, nell'essere sottoposti alle prove di destrezza che caratterizzano l'allenamento di ogni buon cavaliere, ascolteranno la leggenda di San Giorgio, prode guerriero patrono della nostra città.*

#### Tappa 4: IL GIULLARE



*Un istrionico giullare condurrà i bambini nella conoscenza di immagini, storie e leggende del mondo medievale, guidandoli successivamente ad una loro rielaborazione attraverso la realizzazione di un artistico arazzo.*





### PARTE III: L'investitura

A chiusura del percorso, una semplice cerimonia di investitura, con consegna di attestato, celebrerà la nascita dei nuovi cavalieri.

#### PROGRAMMA DELLA VISITA

- **ORE 09.00**, ingresso al Parco e registrazione in **biglietteria**; accoglienza animata presso il **teatro**.
- **ORE 09.30**, avvio viaggio a postazioni.
- **ORE 10.30**, pausa e colazione (a carico dei partecipanti).
- **ORE 10.45**, ripresa viaggio a postazioni.
- **ORE 12.00**, conclusione e cerimoniale di investitura.
- **ORE 12.15**, uscita dal Parco.

**Costo Visita: 10 euro ad allievo**

